

## Jouer et créer avec les « voyageurs du temps » Épisode 3 : Tangram au musée

Comme chaque semaine, nos collections vont faire un petit tour au hasard du temps et de l'histoire de Bretagne. Elles rencontrent d'autres objets ou personnages, et imaginent de nouvelles créations qu'elles partagent avec vous.

Aujourd'hui nous retrouvons les collections dans tous leurs états.

A force de faire des allers-retours dans le temps et l'espace, plusieurs d'entre elles se retrouvent en mille morceaux.

Aide-les à se rétablir par le biais d'un **tangram**, «les sept planches de la ruse » ou jeu des sept pièces



**A toi de jouer à présent !**

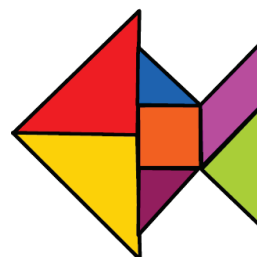
**Découpe les formes géométriques et organise les de manière à recréer leur silhouette comme ci-dessous**



une collection



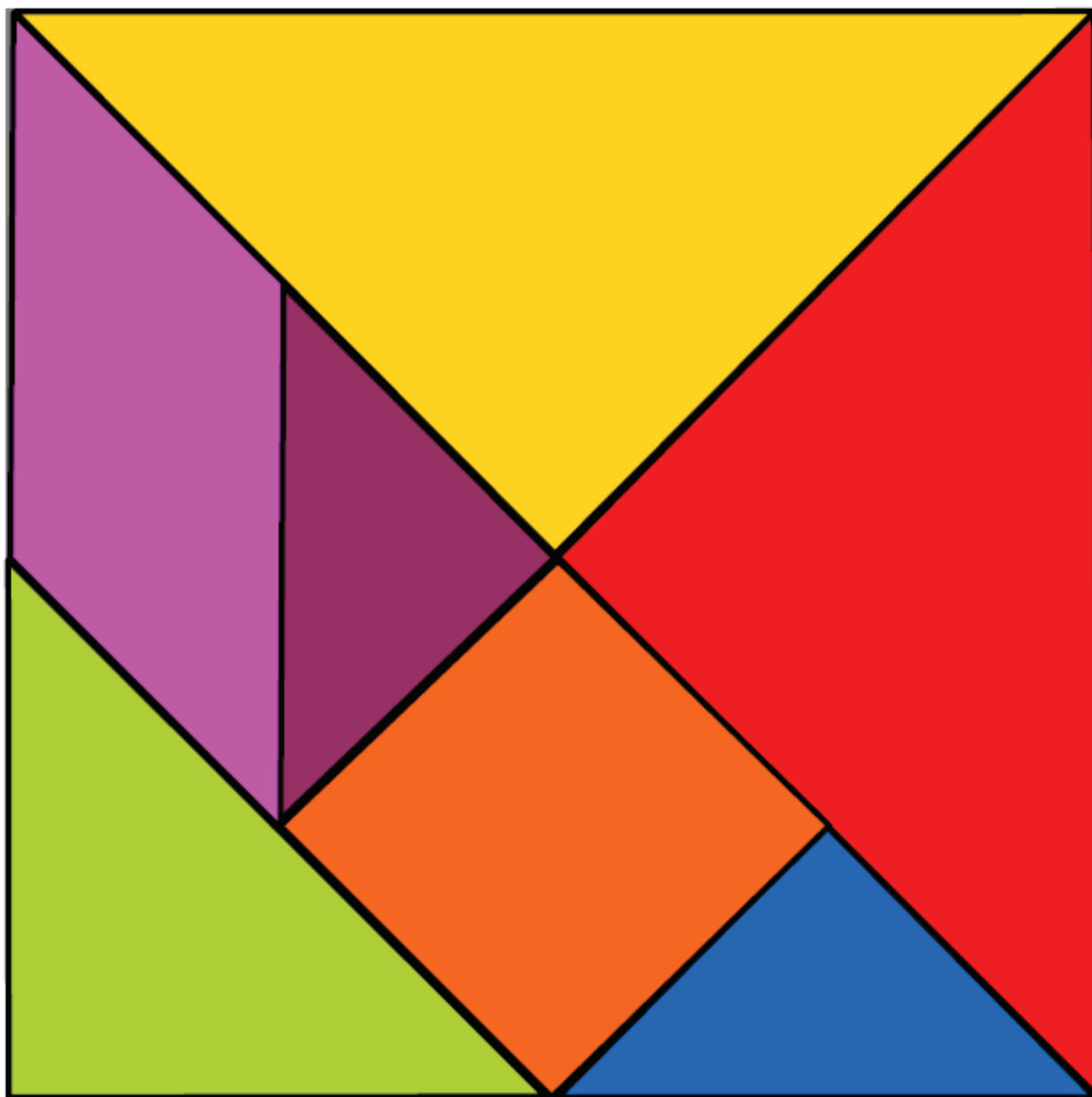
un tangram à reproduire



la solution

## 1 - Pièce à découper

Pour commencer, découpe les sept formes réunies dans ce carré



## 2 – Objets à reconstituer

Retrouve dans les pages qui suivent les objets/formes à reconstituer

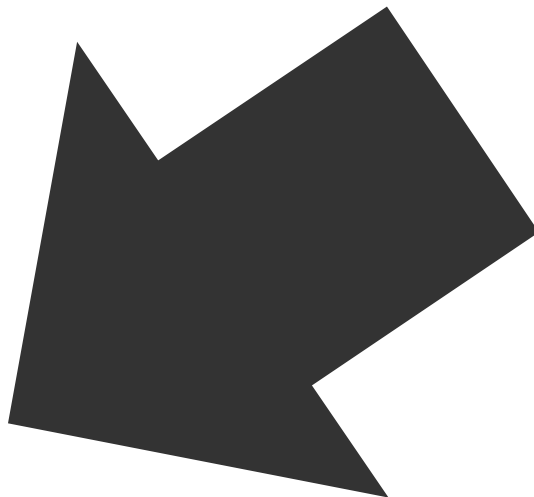
## 3 – Solutions

Retrouve les solutions à la toute fin du document



## **POINTE DE FLÈCHE**

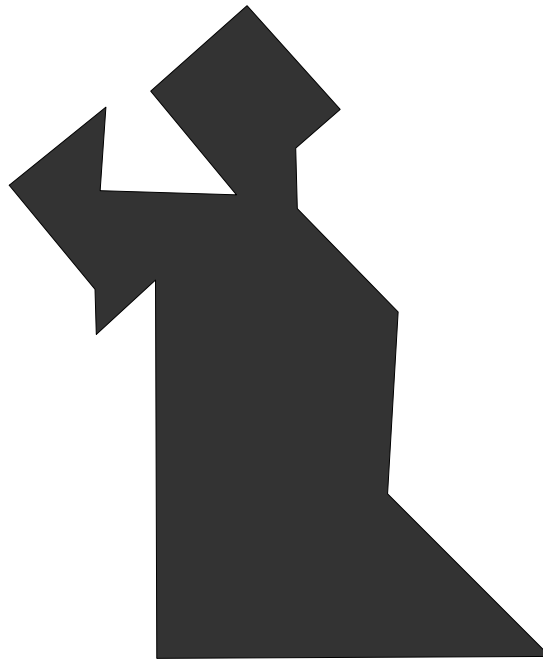
<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo274421>





## ANNE DE BRETAGNE SYMBOLE DE L'UNITÉ

<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo165538>





**ECUELLE**

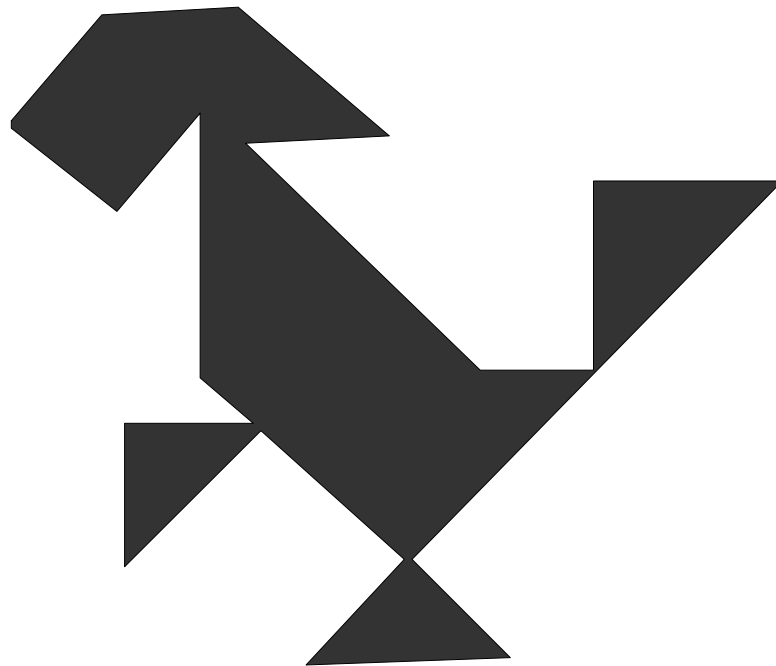
<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo260865>





## SCAËR BLASON

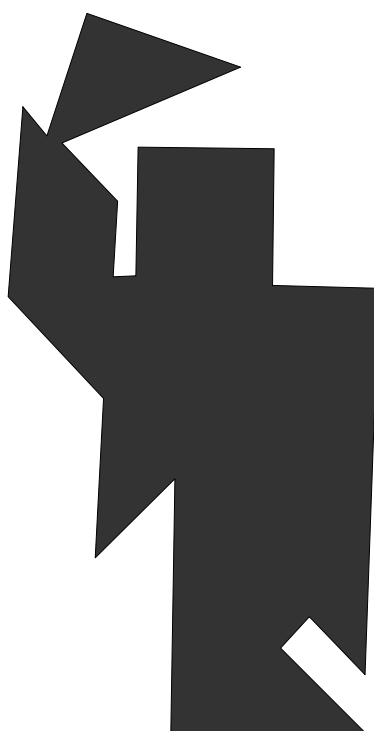
<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo244033>





## ASSIETTE

<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo119979>





## **DÉESSE DU MENEZ-HOM**

<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo135424>







## LE POISSON C'EST NATURELLEMENT BRETON

<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo271260>





## TEE-SHIRT

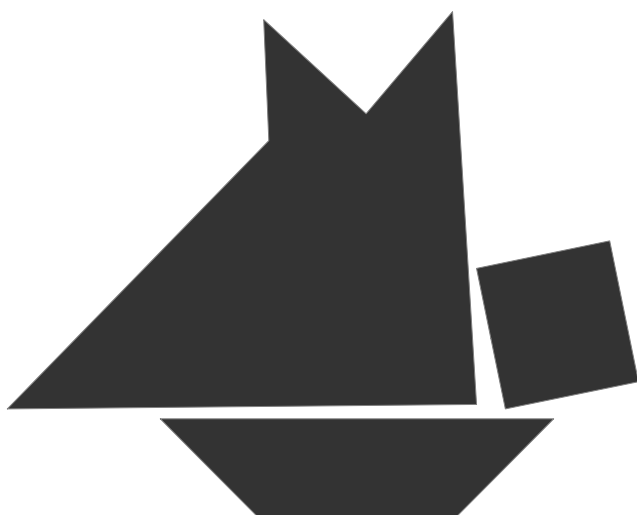
<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo124700>





## **THONIER DUNDEE (MAQUETTE)**

<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo256208>





## SOLDAT ET OFFICIER FRANÇAIS

<http://www.collections.musee-bretagne.fr/ark:/83011/FLMjo304904>

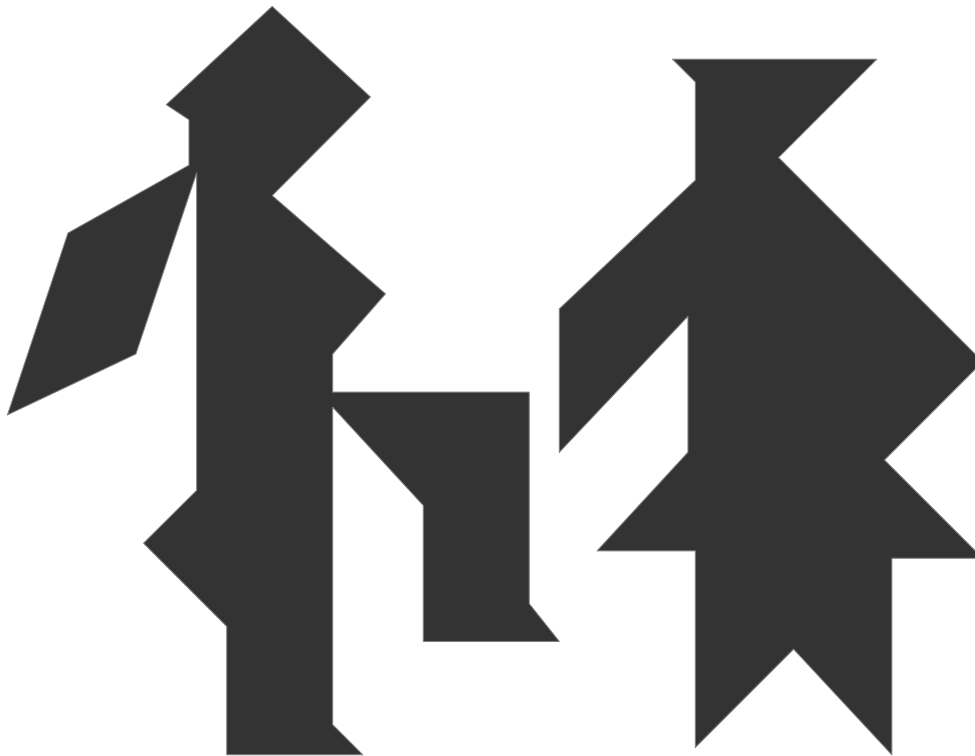
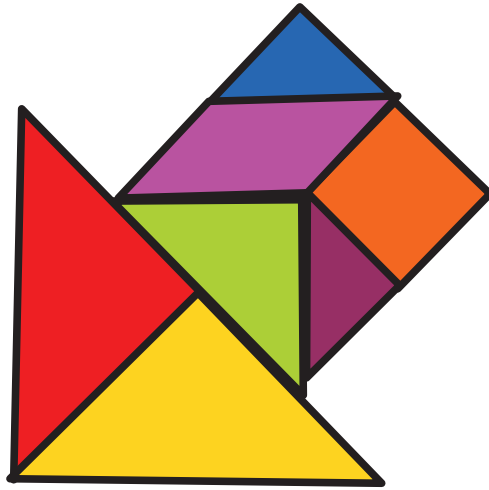


Figure 1 : Le soldat

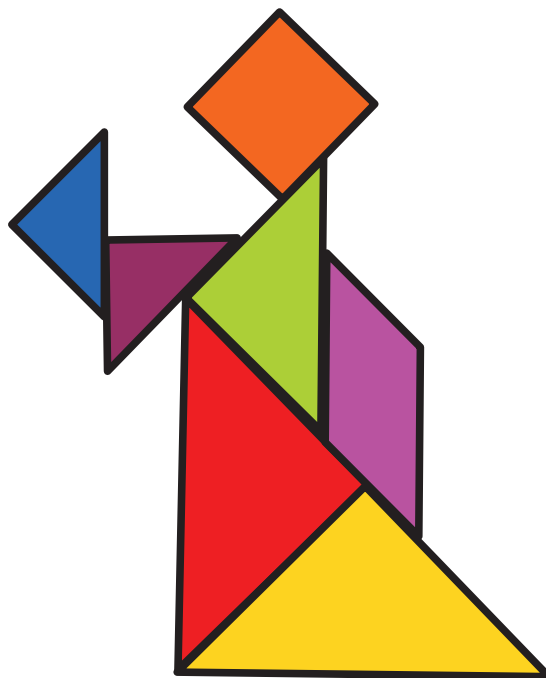
Figure 2 : L'officier

## Tangram des collections

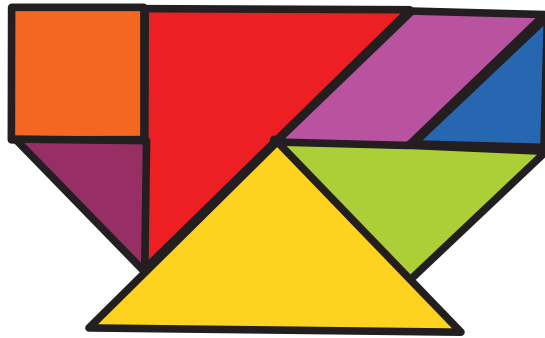
### *Solutions*



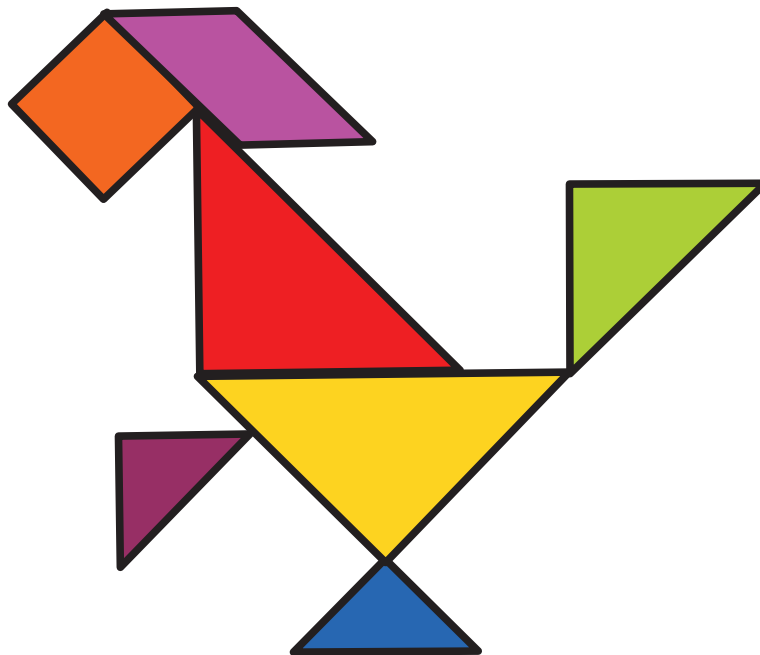
POINTE DE FLÈCHE



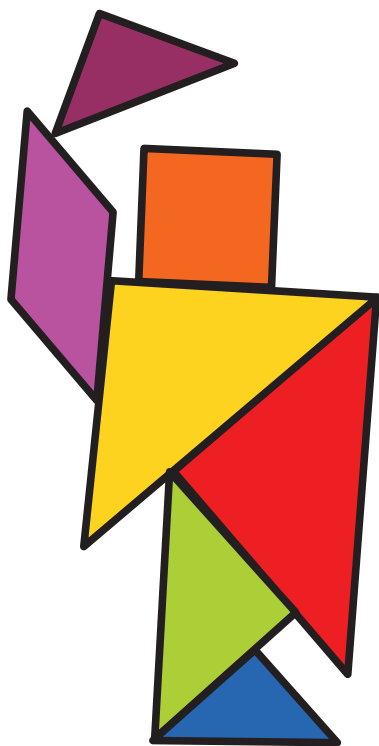
ANNE DE BRETAGNE SYMBOLE DE L'UNITÉ



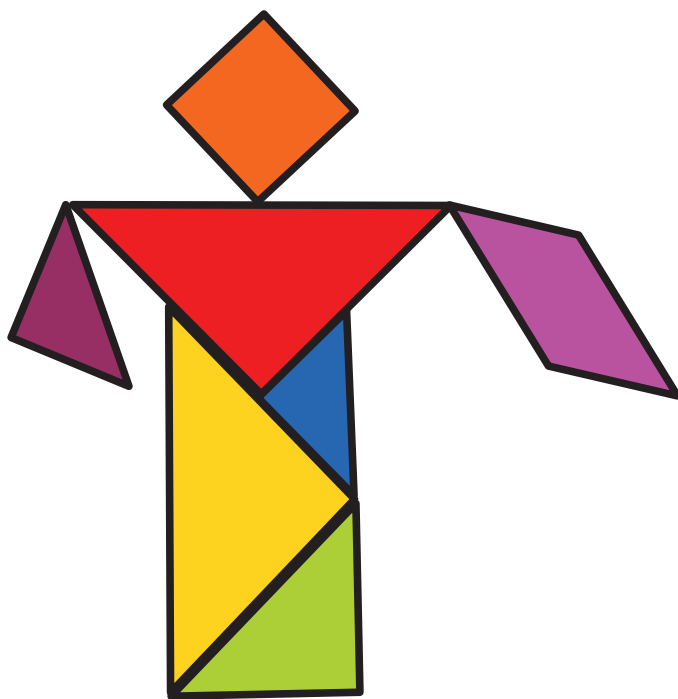
**ECUELLE**



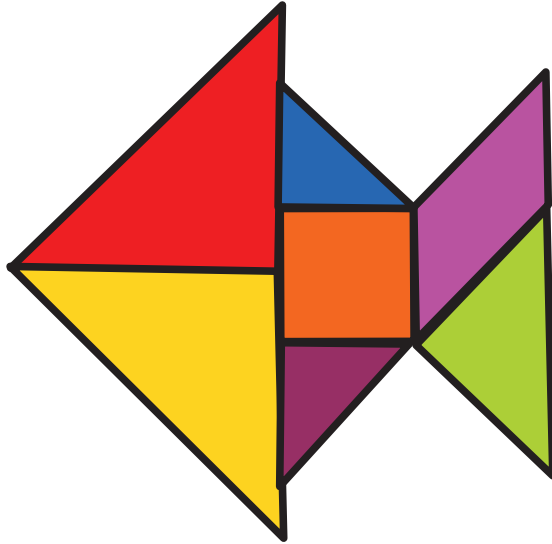
**SCAËR BLASON**



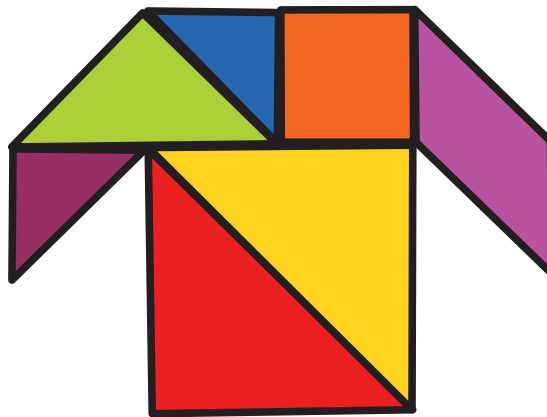
**ASSIETTE**



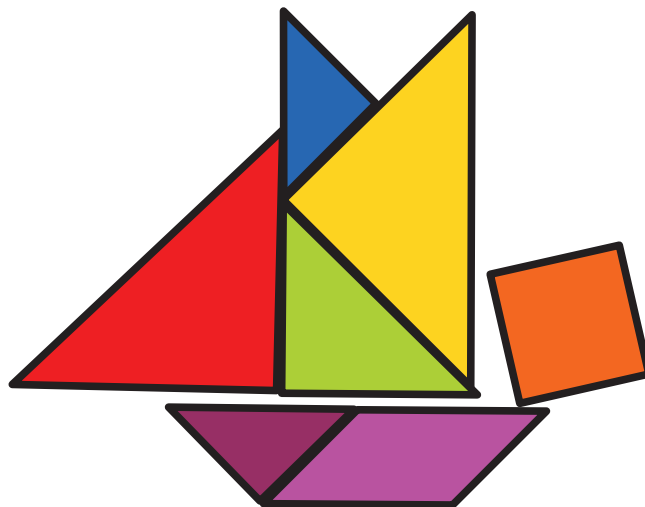
**DÉESSE DU MENEZ-HOM**



**LE POISSON C'EST  
NATURELLEMENT BRETON**

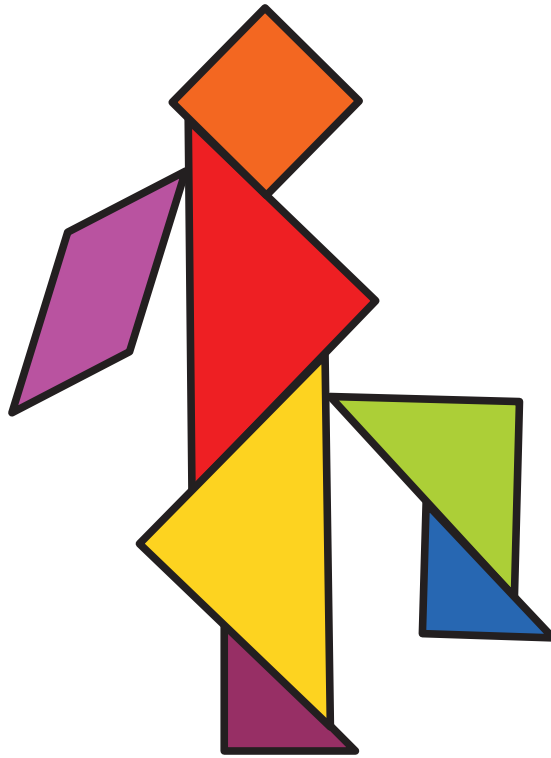


**TEE-SHIRT**

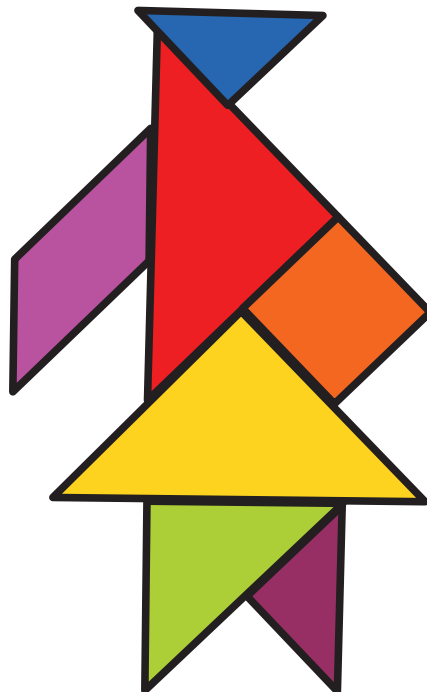


**THONIER DUNDEE (MAQUETTE)**





**SOLDAT ET OFFICIER FRANÇAIS**  
Figure 1 : Le soldat



**SOLDAT ET OFFICIER FRANÇAIS**  
Figure 2 : L'officier